

راهنمای استفاده از کتابخانه نسخه ۱.۰.۰



شرکت پردازش موازی داده ها پارس

[برای دانلود به وبسایت مراجعه نمایید.](#)

آموزش استفاده از متد ها در برنامه :

- `Public void initialize(Context ctx)`

برای بار گذاری فایل های مورد نیاز برنامه میتوانید این متد را در زمان باز شدن برنامه اصلی در متد `onCreate` برای `Application` اصلی برنامه صدا بزنید.

- `Public void addFace(Bitmap facelImage, FaceDetectionListener listener)`

برای ایجاد چهره جدید باید این متد را با پارامتر های مورد نیاز صدا بزنید.

- `Public void List<obj_facelIdentify> getFaceList()`

برای بررسی و دریافت لیست چهره های ثبت شده باید این متد را صدا بزنید.

- `public Boolean removeFace(long id)`

برای حذف چهره این متد را با ورودی آیدی چهره مورد نظر صدا بزنید.

- `public void changeCamera(Activity act)`

برای تغییر دوربین از پشت به جلو و بالعکس باید از این متد استفاده کنید.

- `public void detect(Activity act, PreviewView previewView, FaceDetectionListener listener)`

برای شناسایی چهره باید این متد را به همراه ورودی های مورد نیاز صدا بزنید

روش افزودن کتابخانه تشخیص هویت به برنامه اندروید استودیو:

- ابتدا فایل MyIdentifyLibV1.0.0.aar را دانلود کرده و در پوشه Libs برنامه جایگذاری میکنیم.
- سپس فایل build.gradle برنامه را باز کرده و خط های زیر را در قسمت dependencies اضافه میکنیم.

```
implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar', '*.aar'])

// CameraX core library using the camera2 implementation
def camerax_version = "1.1.0"
implementation "androidx.camera:camera-core:${camerax_version}"
implementation "androidx.camera:camera-camera2:${camerax_version}"
```

```
implementation "androidx.camera:camera-lifecycle:${camerax_version}"  
implementation "androidx.camera:camera-view:${camerax_version}"
```

(خط اول مربوط به بارگذاری فایل MyIdentifyLibV1.0.0.aar و خط های بعدی مربوط به بارگذاری فایل های مورد نیاز کتابخانه می باشد.)

- بعد از اعمال تغییرات از تب Build روی گزینه Rebuild Project کلیک کرده و اندروید استودیو شروع به بارگذاری فایل های مورد نیاز می کند.
- بعد از ساخته شدن پروژه فایل AndroidManifest.xml را باز کرده و مجوز های دسترسی زیر را وارد میکنیم.

```
<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" />  
  
<uses-feature  
    android:name="android.hardware.camera"  
    android:required="false" />  
  
<uses-feature  
    android:name="android.hardware.camera.autofocus"  
    android:required="false" />  
  
<uses-feature  
    android:name="android.hardware.camera.front"  
    android:required="false" />  
  
<uses-feature  
    android:name="android.hardware.camera.front.autofocus"  
    android:required="false" />
```

- سپس کلاسی با نام MainApp.java در برنامه با محتوای زیر ایجاد میکنیم.

```
public class MainApp extends Application {  
  
    private static MainApp context;  
  
    public MainApp() {  
  
        context = this;  
    }  
  
    @Override  
    public void onCreate() {  
        super.onCreate();  
  
        FaceDetectionPPDP.sharedInstance().initialize(context);  
    }  
  
}
```



- نام فایل ایجاد شده را در `AndroidManifest.xml` مطابق شکل زیر در `android:name` وارد میکنیم.

```
<application  
    android:name="MainApp"  
    ...
```

- حالا میتوانیم با استفاده از متد های کتابخانه و ورودی های مورد نیاز، چهره های مختلف را در برنامه اعتبار سنجی نماییم.

(نمونه فایل کامل پروژه نیز از طریق وبسایت قابل دریافت می باشد.)