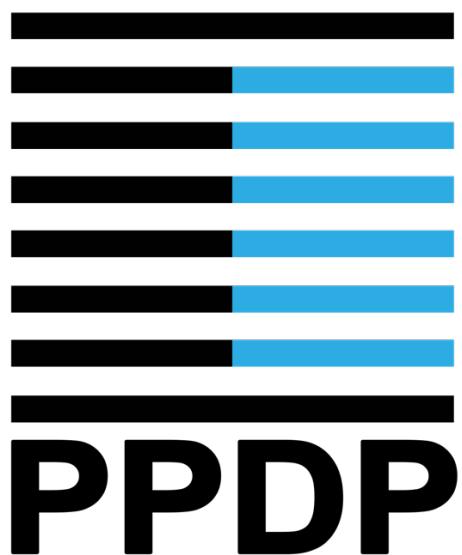


راهنمای استفاده از کتابخانه نسخه ۱.۰.۰



شرکت پردازش موازی داده ها پارس

[برای دانلود به وبسایت مراجعه نمایید.](#)

آموزش استفاده از متدها در برنامه :

- Public void initialize(Context ctx)

برای بارگذاری فایل های مورد نیاز برنامه میتوانید این متده را در زمان باز شدن برنامه اصلی در متده **onCreate** برای Application اصلی برنامه صدا بزنید.

- Public void addFace(Bitmap facelImage, FaceDetectionListener listener)

برای ایجاد چهره جدید باید این متده را با پارامتر های مورد نیاز صدا بزنید.

- Public void List<obj_facelIdentify> getFaceList()

برای بررسی و دریافت لیست چهره های ثبت شده باید این متده را صدا بزنید.

- public Boolean removeFace(long id)

برای حذف چهره این متده را با ورودی آیدی چهره مورد نظر صدا بزنید.

- public void changeCamera(Activity act)



برای تغییر دوربین از پشت به جلو و بالعکس باید از این متد استفاده کنید.

- `public void detect(Activity act, PreviewView previewView, FaceDetectionListener listener)`

برای شناسایی چهره باید این متد را به همراه ورودی های مورد نیاز صدا بزنید

روش افزودن کتابخانه تشخیص هویت به برنامه اندروید استودیو:

- ابتدا فایل Libs MyIdentifyLibV1.0.0.aar برنامه جایگذاری میکنیم.
- سپس فایل build.gradle برنامه را باز کرده و خط های زیر را در قسمت dependencies اضافه میکنیم.

```
implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar', '*.aar'])

// CameraX core library using the camera2 implementation
def camerax_version = "1.1.0"
implementation "androidx.camera:camera-core:${camerax_version}"
implementation "androidx.camera:camera-camera2:${camerax_version}"
```



```
implementation "androidx.camera:camera-lifecycle: ${camerax_version}"
implementation "androidx.camera:camera-view: ${camerax_version}"
```

(خط اول مربوط به بارگذاری فایل MyIdentifyLibV1.0.0.aar و خط های بعدی مربوط به بارگذاری فایل های مورد نیاز کتابخانه می باشد.)

- بعد از اعمال تغییرات از تب Build روی گزینه Rebuild Project کلیک کرده و اندروید استودیو شروع به بارگذاری فایل های مورد نیاز می کند.
- بعد از ساخته شدن پروژه فایل AndroidManifest.xml را باز کرده و مجوز های دسترسی زیر را وارد میکنیم.

```
<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" />

<uses-feature
    android:name="android.hardware.camera"
    android:required="false" />
<uses-feature
    android:name="android.hardware.camera.autofocus"
    android:required="false" />
<uses-feature
    android:name="android.hardware.camera.front"
    android:required="false" />
<uses-feature
    android:name="android.hardware.camera.front.autofocus"
    android:required="false" />
```



- سپس کلاسی با نام MainApp.java در برنامه با محتوای زیر ایجاد میکنیم.

```
public class MainApp extends Application {  
  
    private static MainApp context;  
  
    public MainApp() {  
  
        context = this;  
    }  
  
    @Override  
    public void onCreate() {  
        super.onCreate();  
  
        FaceDetectionPPDP.sharedInstance().initialize(context);  
    }  
  
}
```



- نام فایل ایجاد شده را در `AndroidManifest.xml` مطابق شکل زیر در وارد میکنیم.

```
<application  
    android:name="MainApp"  
    ...
```

- حالا میتوانیم با استفاده از متدهای کتابخانه و ورودی‌های مورد نیاز، چهره‌های مختلف را در برنامه اعتبار سنجی نماییم.

(نمونه فایل کامل پروژه نیز از طریق وبسایت قابل دریافت می‌باشد.)

